**Příběhy hornin**

**Žula – vyvřelá hornina**

1. Magma stoupá k zemskému povrchu.

2. Nedostane se však na povrch a utuhne pod povrchem.

3. Postupně vychladne. Později, díky vlivu vody a větru, dojde ke zvětrání okolních měkčích hornin a žula vykoukne na povrch.

4. Žula na povrchu také zvětrává a vytváří žulové krajiny.

**Tuf – vyvřelá hornina**

1. Pod spící sopkou se postupně plní magmatický krb.

2. Po vyplnění magmatického krbu dojde k výbuchu sopky.

3. Sopečný popel a prach se usazuje v okolí sopky.

4. Časem se spojí v celistvou horninu.

**Břidlice – usazená hornina**

1. Na dně moře se usazuje jemný kal.

2. Jak vrstvy jemného kalu přibývají, zrnka se tlakem postupně spojují dohromady.

3. Vznikne celistvá hornina.

4. V Říčanech byla břidlice hojně využívána pro stavební účely (říčanský hrad, staré domy).

**Pískovec – usazená hornina**

1. Na dně moře se usazuje písek.

2. Jak vrstvy písku přibývají, zrnka se tlakem postupně spojují dohromady.

3. Vznikne celistvá hornina.

4. Díky erozi, vlivem vody a mrazu, vznikají známá skalní města.

**Křemenec – přeměněná hornina**

1. Na začátku je celistvý blok pískovce.

2. Do pískovce pronikne magma.

3. Díky teplu z magmatu se okolní pískovec přemění.

4. Působením vody a větru dojde ke zvětrání okolních hornin a odolný křemenec vykoukne na povrch.